

Personnage

Carrière

Destin

			Niveau			Chance	
			Cheminement				
Race		Genre					
Age	Taille	Poids					
Cheveux			Yeux				
Signes particuliers							

Resilience

Détermination

Motivation

Status

Caractéristiques

Comp. De Base

& GROUPEES Comp. Avancées

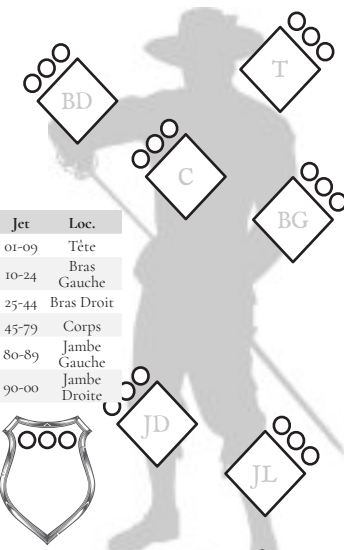
CC		Art	Dex	+	=	Comp	Base	+	=
Base	+		Athlétisme	Ag	+			=	Discretion (Rurale)
CT		Calme	FM	+	=	Discretion (Urbaine)	+	=	
Base	+	Charme	Soc	+	=		+	=	
F		Chevaucher	Ag	+	=		+	=	
Base	+	Commandement	Soc	+	=		+	=	
E		Conduite d'Attelage	Ag	+	=		+	=	
Base	+	Cors à Corps (Base)	CC	+	=		+	=	
I		Corps à Corps (Bagarre)	CC	+	=		+	=	
Base	+	Divertissement	Soc	+	=		+	=	
AG		Emprise Animaux	FM	+	=		+	=	
Base	+	Escalade	F	+	=		+	=	
DEX		Esquive	Ag	+	=		+	=	
Base	+	Intimidation	F	+	=		+	=	
INT		Intuition	I	+	=		+	=	
Base	+	Marchandage	Soc	+	=		+	=	
FM		Navigation	I	+	=		+	=	
Base	+	Pari	Int	+	=		+	=	
Soc		Perception	I	+	=		+	=	
Base	+	Ragot	Soc	+	=		+	=	
Mouvement		Ramer	FI	+	=		+	=	
M	Marche	Résistance	E	+	=		+	=	
Course		Résistance à l'alcool	EI	+	=		+	=	
		Subornation	Soc	+	=		+	=	
		Survie en extérieur	Int	+	=		+	=	
				+	=		+	=	

Talents

Nom	Niveau	+DR Compétences	Description

Armure

Armure	Emplacement	PA	ENC	Qualités



- | Jet | Loc. |
|-------|--------------|
| 01-09 | Tête |
| 10-24 | Bras Gauche |
| 25-44 | Bras Droit |
| 45-79 | Corps |
| 80-89 | Jambe Gauche |
| 90-00 | Jambe Droite |

Enc. Armures

Armes

Arme	Groupe	Dommages	Portée	ENC	Qualités

Enc. Armes

Blessures

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

BF* + (2 x BE) + BFM + Dur à Cuir Bonus
 *Halflings et Gnomes n'ajoutent pas le BF

Critiques

Etats

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Equipement

Equipement	Description	Quantité	ENC	<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

Richesses

1 Couronnes d'Or = 20 Pistoles d'Argent= 240 Sous de Cuivre
 1 Pistole = 12 Sous

Caché

En banque

Enc. Armure

Enc. Armes

Enc. Total

Max.

Max Enc. = BF + BE + Talents

Psychologie

Blank box for Psychology notes.

Mutation

Blank box for Mutation notes.

Ambitions

Personelle - Court terme

Personelle - Long terme

Groupe - Court terme

Groupe - Long terme

Corruption

Divers

Background

Large blank box for Background notes.

Amis

Race

Carrière

M

CC

CT

F

E

I

Ag

Dex

Int

FM

Soc

B

Traits

Personnalité

Equipement

Experience

Expérience non dépensée

Total dépensé

Sorts et Prières

Nom	NI	Cible	Portée	Durée	Effet

Familier

Péché

Nom					Type					Carrière	
M	CC	CT	F	E	I	Ag	Dex	Int	FM	Soc	B
Traits							Personnalité				
							Capacités spéciales				



Apothicaire

Recette	Compétence	Ingrédients	Cout	Disponibilité	Effet

A single folio may normally contain 8 concoction recipes and 8 preparation recipes in the margins.

Evénement	XP

Finir une carrière

- Le nombre d'Avances dans vos caractéristiques et compétences selon le niveau, comme indiqué ci-dessous
- Au moins 1 talent

Niv.	1	2	3	4
Av.	5	10	15	20

Coûts de Progression

Avance	Carac.	Comp.
0 to 5	25	10
6 to 10	30	15
11 to 15	40	20
16 to 20	50	30
21 to 25	70	40
26 to 30	90	60
31 to 35	120	80
36 to 40	150	110
41 to 45	190	140
46 to 50	230	180
51 to 55	280	220
56 to 60	330	270
61 to 65	390	320
66 to 70	450	380
71+	520	440

Amélioration	Coût en PX
+1 Talent	100 +100 par déjà pris
Quitter une carrière terminée	100
Quitter une carrière non-terminée	200

Revenu

Echelon	Par Standing
Bronze	2d10 Sous
Argent	1d10 Pistoles
Or	1 Couronnes



